# Protokolle

Es gibt einige Gemeinsamkeiten zwischen den Regeln, die Sie festlegen mussten, damit die Objekte in der Simulation eines vernetzen Systems in Snap*!* zusammenarbeiten können und den Absprachen, die die Kommunikation der Rechner im Internet regeln. Die Gesamtheit der Regeln für die Kommunikation der Rechner in einem Netzwerk bezeichnet man als **Protokoll**.

**Aufgabe 1:** Überlegen Sie gemeinsam, zu welchen Aspekten ein Protokoll für die Kommunikation der Rechner im Internet Regeln enthalten sollte.

Dieses Werk ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/). Von der Lizenz ausgenommen ist das InfSII-Logo.